**Felhasználói dokumentáció**

**Elérés megadása:**

//Kép

Az alkalmazás indításakor ez az ablak jelenik meg, és addig nem lehet az alkalmazás többi funkcióit használni, amíg a felhasználó meg nem adott egy **LÉTEZŐ**, és **HASZNÁLHATÓ** klaszter elérési útvonalát.

Megfelelő elérési útvonal megadása után, elérhetővé válik az összes többi funkció.

**Klaszter kezelő:**

//Kép

A felhasználó a klaszter kezelőben drag-and-droppal tudja mozgatni a számítógépeket a klaszterbe, és klaszteren kívülre. Csak is a klaszterben lévő gépekkel lehet dolgozni! (alkalmazás példányt futtatni, gépet törölni, alkalmazást törölni, stb.)

Ha olyan gépet húzunk be a klaszterbe aminek hatására több példány futna egy programból, mint amennyi a klaszterben meg van engedve, akkor minden más funkció elérhetetlenné válik, és egyből át dob a **Programok Kezelése** című oldalra,. Addig nem lehet más funkciókat, amíg a klaszterben előírt megkötéseknek eleget nem teszünk.

//Kép

Ha olyan gépet húzunk ki a klaszterből aminek hatására kevesebb példány futna egy programból, mint amennyi a klaszterben meg van engedve, akkor minden más funkció elérhetetlenné válik, és egyből át dob a **Programok Indítása** című oldalra. Addig nem lehet más funkciókat, amíg a klaszterben előírt megkötéseknek eleget nem teszünk.

//Kép

A gépekre kattintva megnyílik egy másik ablak, ahol az adott gép tulajdonságai láthatók.

//Kép

A program menti a klaszter állapotát.

**Programok Kezelése:**

//Kép

Ezen az oldalon a felhasználó tud:

* Új programot felvenni a klaszterbe

//Kép

* Egy adott klaszterben lévő program adata módosítani

//Kép

* Egy adott klaszter programot törölni

//Kép

* Egy adott programpéldányt törölni

//Kép

* A programokat szétosztani a használatban lévő gépek között

//Kép